

Guía de inicio rápido de RGIS U Count Figure Laser

RGIS

U COUNT

Subitización

Subitizar es «percibir instantáneamente la cantidad de un grupo de elementos, de un vistazo, sin contar». Así es como contamos con el Figure Laser, utilizando los botones de colores para introducir cantidades de 1, 2 ó 3 a la vez. También puede introducir una cantidad de 6 o 12 en una sola pulsación, utilizando los combos que se detallan a continuación.

Haga clic aquí para ver un breve vídeo sobre la Subitización

Otro término utilizado para describir este método de recuento es «Recuento visual», es decir, contar con los ojos y no con las manos.

Tomemos como ejemplo la siguiente estantería de existencias: podemos ver que dentro de la bandeja de cartón, la mayonesa está en filas de 2. En este caso, usted centraría sus ojos en la parte delantera de la bandeja, y los movería hacia atrás, introduciendo una cantidad de 2 con el botón amarillo del FL, cada vez que sus ojos pasen por una fila.



Esta técnica de «recuento visual», que consiste en introducir el producto en pequeñas cantidades (ahorra tiempo frente al recuento de toda la bandeja o estantería) y luego introducir la cantidad completa de ese producto.

Si es la primera vez que realiza el recuento visual, intente centrarse en la misma parte de cada producto, por ejemplo, el tapón de una botella. Así le resultará más fácil a sus ojos reconocer instantáneamente las cantidades al contar.



ES



Guía de inicio rápido de RGIS U Count Figure Laser

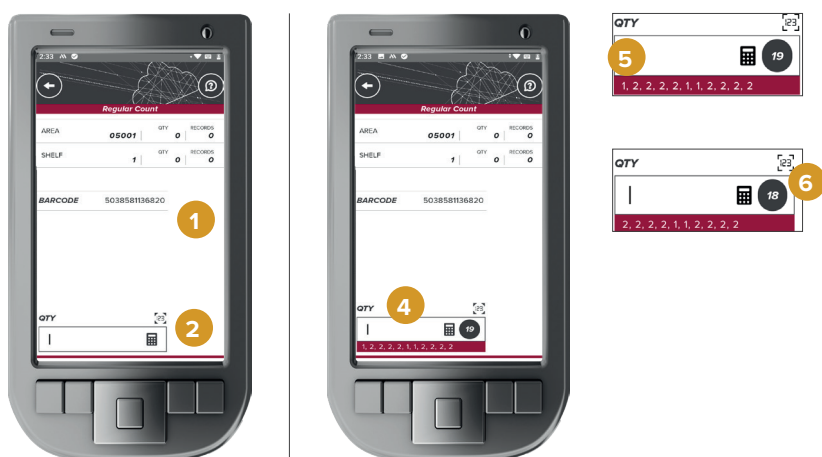


Cómo contar con Figure Laser

1. Al escanear el código de barras, verá la información del producto en la pantalla.
2. A continuación, puede empezar a introducir cantidades con el Figure Laser en modo MQ.

						
Función Principal	Botón Azul : Pulsación corta para iniciar el láser/lector de imágenes	Botón rojo : Cantidad 1	Botón amarillo : Cantidad 2	Botón verde : Cantidad 3	Botones rojo y amarillo : Cantidad 12	Botones verde y amarillo : Cantidad 6
Función Secundaria	Enciende el Figure Laser	Pulsación larga : para cancelar/borrar la cantidad introducida anteriormente	Pulsación larga : para activar la linterna	Pulsación larga : para completar/cerrar un área	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE

3. Para el recuento en AQ puede simplemente continua escaneando códigos de barras sin necesidad de introducir ninguna cantidad – se registrará automáticamente una cantidad de 1 por cada código de barras escaneado.
4. Cuando empiece a introducir cantidades, verá los números que ha introducido en la parte inferior de la pantalla, para ese código de barras específico.
5. Si mantiene pulsado (pulsación larga) el botón rojo del FL en este momento, eliminará la última cantidad individual introducida, en este caso, el 1.
6. Tras una pulsación larga del botón rojo del FL, el 1 ha sido eliminado y la cantidad activa para este código de barras es ahora 18 en lugar de 19.
7. Si continúa pulsando prolongadamente el botón rojo del FL, seguirá eliminando la última cantidad introducida.
8. Una vez que haya terminado de introducir cantidades para este código de barras, simplemente escanee el siguiente código de barras.



MQ & AQ

- **AQ** (Auto-Quantity/Escaneo Simple)
- **Escaneado único**: Escaneado de cada código de barras individual (uno a uno)
- **MQ** (Multi-Quantity/Escaneo múltiple)
- **Escaneado múltiple**: Escanear un código de barras e introducir una cantidad

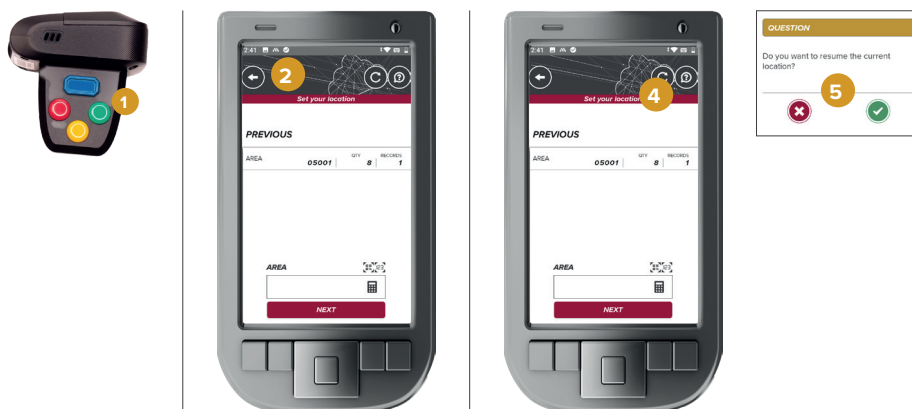
Guía de inicio rápido de RGIS U Count Figure Laser

RGIS

U COUNT

Cierre de la zona – con el Figura Láser

1. Si ha terminado de contar y desea cerrar su Área, mantenga pulsado el Botón Verde de su FL después de introducir la última Cantidad para el último código de barras, hasta que oiga dos pitidos.
2. Escanee una nueva zona o pulse la flecha Atrás para acceder al menú.
3. Después de cerrar el área, verá la Pantalla de Totales y desde aquí podrá escanear/introducir un nuevo Área.
4. También puede reanudar el área que acaba de cerrar pulsando el símbolo de retorno situado en la parte superior derecha de la pantalla.
5. Al pulsar este símbolo se le preguntará si desea volver al área cerrada.



Cómo Contar el Stock con el Dispositivo Portátil (sin Figura Láser)

1. Al escanear el código de barras, verá la información del producto en la pantalla.
2. A continuación, puede empezar a introducir cantidades con el teclado digital en modo MQ (o teclado físico según el tipo de dispositivo).
3. Para abrir el teclado digital, pulse sobre la imagen del teclado en pantalla.
4. Cuando empiece a introducir cantidades, verá los números que ha introducido en la parte inferior de la pantalla, para ese código de barras específico.
5. A continuación, puede introducir pequeñas cantidades cada vez, utilizando el símbolo +, o introducir la cantidad completa para el código de barras.
6. Pulse el tick verde cuando haya terminado de introducir las cantidades para el código de barras.
7. Puede pulsar el botón borrar para eliminar la última cantidad introducida, en este caso, el 1.
8. Tras pulsar borrar, el 1 se ha eliminado y la cantidad activa para este código de barras es ahora 18 en lugar de 19.
9. Si continúa pulsando borrar, se eliminará la cantidad introducida anteriormente.
10. En modo AQ, para el conteo 1 a 1, puede simplemente continuar escaneando códigos de barras sin necesidad de introducir ninguna cantidad – una cantidad de 1 se registrará automáticamente para cada código de barras escaneado.
11. Una vez que haya terminado de introducir cantidades para este código de barras, simplemente escanee el siguiente código de barras.

